

## - Responsable de TABLE et de la saisie sur BM : Sud ou nord

- si au départ le BM **ne présente pas** l'écran d'accueil, **patientez** 20s sans toucher au clavier pour qu'il s'éteigne, puis **OK**
- à chaque changement, **vérifiez** les noms de la paire adverse et les N° de donnes.
- **Gagnez du temps à votre table : saisissez durant les temps morts :**
  - si vous êtes mort, vous étalez d'abord votre jeu, **puis** vous saisissez.
  - si vous devez entamer, vous entamez d'abord, **puis** vous saisissez.
  - **faites respecter ce gain de temps** aussi aux autres joueurs : poser la carte d'entame ou étaler le mort **AVANT** de noter le contrat sur sa fiche
- Après avoir validé le score, **tournez le BM** dans le sens de lecture du vérificateur, pour qu'il puisse **LIRE aisément** le score et **donner son accord. Exigez que le score soit bien lu et vérifié.**
- Saisie des diagrammes : ce n'est pas la peine d'ordonner les cartes, il faut juste les classer par couleur. Impératif de vérifier Ouest, c'est la condition de non erreur.
- **10** se saisit avec la touche **10**

## - Responsable de la Vérification des scores : Est ou Ouest

- **Vous devez vérifier Contrat, Score et Sens AVANT** de presser Accord. L'erreur est humaine, sud a pu se tromper dans la saisie, **c'est alors vous qui devenez responsable des scores, pas sud.**
- Si vous constatez une erreur, pressez [Annul] pour revenir à la saisie.
- Si vous constatez une erreur **trop tard**, APRES avoir pressé accord, alors c'est **Est-Ouest qui devra faire rectifier l'erreur** par l'arbitre et se faire passer un savon.

## - Si tout le monde passe, contrat = **Passé**

## - Si vous êtes en retard et n'avez pas le temps de jouer une donne ; contrat = **10**

*Avec l'accord de l'arbitre, la donne pourra être (jouée et) saisie plus tard dans le dépouillement, par défaut le score sera « Moyenne tournoi », donc neutre.*

**L'arbitre peut vous l'imposer** si votre retard gêne le bon déroulement du tournoi.  
( La règle d'arbitrage FFB est de 8donnes à l'heure).