

Contenu

Stratégie en Match par paire	1
Stratégie en Match par 4 en IMP	3
Stratégie en Match par 4 en BaM.....	5

Stratégie en Match par paire

Si le match par quatre est un marathon où l'on cherche la sécurité, le **tournoi par paires** (calculé en pourcentage ou "tops") est une course de haies où chaque centimètre compte.

Ici, la moyenne ne suffit pas : vous jouez contre tous les autres joueurs assis dans le même sens que vous.

1. La chasse aux surlevées (Le "Top")

C'est la différence fondamentale. Faire 3SA +1 alors que tout le monde fait 3SA juste vous donne un excellent résultat (un "Top").

- **Prenez des risques calculés** : Contrairement au match par 4, vous devez souvent risquer votre contrat pour aller chercher la surlevée si vous pensez que c'est ce que le reste de la salle va faire.
- **Ne "donnez" rien** : En défense, se battre pour que le déclarant ne fasse pas sa surlevée est crucial. Chaque levée vaut de l'or.

2. La hiérarchie des contrats

En paires, l'objectif est de marquer **10 points de plus** que les autres.

- **Priorité aux Sans-Atout** : 3SA (400 ou 600) bat 4C/P (420 ou 620) si vous faites une levée de plus, mais surtout, 1SA (90) bat 2 en mineure (70).
- **La dictature des Majeures** : Jouer 2C au lieu de 3T est presque toujours préférable, car à nombre de levées égal, la Majeure rapporte plus.

3. Des enchères plus agressives (et "toxiques")

En paires, on se bat pour le contrat partiel car "gagner la donne" (faire 110 quand les autres chutent de 50) rapporte autant de points que de réussir un chelem.

- **Le réveil est obligatoire** : Ne laissez pas les adversaires jouer 1P ou 1SA tranquillement. Intervenez plus léger pour les pousser un palier trop haut ou pour trouver votre propre contrat.
- **Contrer pour le score** : Si vous pensez que l'adversaire chute d'une levée, le "Contre" en paires est une arme fatale. Transformer -50 en -100 (non vulnérable) ou -100 en -200 (vulnérable) peut vous faire passer d'une note moyenne à un Top, car vous dépassez ceux qui jouent un contrat partiel dans votre sens.

4. Quand faut-il être prudent ?

La stratégie dépend de la difficulté de la donne :

- **Donne facile** : Si vous avez un contrat évident que tout le monde va jouer, ne faites pas de fantaisie. Assurez le score normal.
- **Donne difficile** : Si la séquence est complexe, visez simplement un score positif. "Un petit plus vaut mieux qu'un gros moins."

Situation	Match par 4 (IMP)	Tournoi par Paires (%)
Contrat de 3SA	"Je l'assure, même si je fais 0 surlevée."	"Je tente l'impasse pour faire +1."
Manche limite	"Je la demande (surtout vulnérable)."	"Je reste à 2, +1 vaut mieux que -1."
Défense	"Je tente le tout pour le tout pour faire chuter."	"Je reste passif pour ne pas donner de levée."
Contrat en Mineure	"C'est un bon refuge."	"C'est un aveu de faiblesse, je cherche SA."

Le conseil d'expert : En paires, ne jouez pas contre les adversaires à votre table, mais contre les "fantômes" des autres tables. Demandez-vous toujours : *"Que vont faire les autres avec ces cartes ?"*

Stratégie en Match par 4 en IMP

Le match par quatre (ou "IMP" pour *International Match Points*) est le format noble du bridge. Contrairement au tournoi de régularité (paires), où chaque levée compte pour grappiller un pourcentage, le match par quatre exige une stratégie radicalement différente : **le réalisme et la sécurité**.

1. La stratégie des Manches et Chelems

En match par quatre, le gain d'une manche vulnérable apporte un bonus énorme. La règle d'or est la suivante :

- **Demandez vos manches** : Si vous avez environ **40% de chances** de réussir une manche vulnérable, demandez-la. Même si elle chute, le risque en vaut la chandelle sur le long terme.
- **Soyez prudents sur les Chelems** : Ne demandez un chelem que si vous avez au moins **50% à 75% de chances** de réussite. Tomber d'un chelem alors que l'autre table s'est arrêtée à la manche est un désastre comptable.

2. Le jeu de la carte : "La Sécurité d'abord"

Oubliez la chasse aux surlevées. En paires, faire +1 est génial ; en match par quatre, faire +1 ne rapporte presque rien (1 IMP), mais chuter de -1 alors que le contrat était assurable coûte une fortune (10-12 IMP).

- **Assurez votre contrat** : Si une ligne de jeu garantit votre contrat au prix d'une surlevée, prenez-la sans hésiter.
- **Ne tentez pas d'impasses inutiles** : Si vous avez vos 9 levées à Sans-Atout, ne faites pas l'impasse pour la 10ème si l'échec de cette impasse permet à l'adversaire de faire tomber votre contrat.

3. En Flanc : Faire chuter, à tout prix

La défense en match par quatre est agressive vis-à-vis du contrat, pas des surlevées.

- **Prenez des risques pour faire chuter** : Si la seule chance de faire chuter le contrat est de trouver votre partenaire avec une carte spécifique, jouez comme s'il l'avait.
- **Ne soyez pas trop "safe"** : Contrairement aux paires où l'on évite de "donner" une levée, ici, donner une surlevée n'est pas grave si cela vous permettait d'avoir une chance de battre le contrat.

4. Les Enchères Compétitives

Le "partiel" (contrat de 2♥, 3♦, etc.) est moins crucial qu'en paires, mais il ne faut pas se laisser marcher dessus.

- **Ne cherchez pas le contre punitif à bas niveau** : Contrer un contrat partiel (ex: 2♠ contré) est très risqué. Si l'adversaire gagne, il gagne la manche grâce au contre, ce qui est une catastrophe.
- **La règle de la sécurité** : Ne poussez pas trop les enchères de compétition si vous n'avez pas de perspectives de manche. On évite de transformer un "zéro" potentiel en une chute de 500 ou 800 points.

Résumé des priorités

Manches	Audacieux (surtout vulnérable) : + de 40%
Chelems	Prudent et solide : + de 50%
Surlevées	Accessoires, ne risquez jamais le contrat
Défense	Agressive pour faire chuter

Stratégie en Match par 4 en BaM

Au bridge, le **BAM** est l'acronyme de **Board-a-Match**. C'est une forme de compétition par équipe qui mélange la psychologie du match par quatre et l'agressivité du tournoi par paires.

Voici comment cela fonctionne et pourquoi c'est considéré comme l'une des formes les plus pures (et les plus impitoyables) du bridge :

1. Le principe du score

Contrairement au format classique où l'on compte en Points de Victoire (IMP) basés sur l'écart de points, au BAM, le score est binaire. Pour chaque donne :

- **Gagné** : Si votre camp obtient un score ne serait-ce que 10 de plus que l'autre table, vous marquez **2 points**.
- **Égalité** : Si les deux tables marquent exactement le même score, vous marquez **1 point**.
- **Perdu** : Si vous marquez moins que l'autre table, vous marquez **0 point**.

2. Pourquoi est-ce si difficile ?

La taille de l'écart ne compte absolument pas.

- Gagner une manche vulnérable (+620) alors que l'autre table ne gagne que la partielle (+170) rapporte 1 point.
- Faire une surlevée de 10 points (+130 contre +120) rapporte aussi 1 point.

C'est cette égalité entre "l'énorme coup" et le "petit détail" qui rend le BAM très stressant : une simple surlevée devient aussi importante qu'un chelem !

3. Stratégie spécifique

Le BAM demande un style de jeu très particulier :

- **Le flanc est agressif** : On prend des risques maximums pour faire chuter le contrat, car "filer" une surlevée n'est pas grave si cela donne une chance de battre le contrat.
- **Le déclarant est vigilant** : Chaque levée compte. On ne se contente jamais d'assurer son contrat si une surlevée est possible.
- **Les enchères sont tendues** : On cherche souvent à jouer les contrats les plus lucratifs (Sans-Atout plutôt qu'en Majeure pour les 10 points d'écart du bonus de base).

En résumé, le BAM est un format où **chaque carte jouée peut faire basculer le gain de la donne**, ce qui en fait le favori des joueurs de haut niveau qui aiment la précision absolue.

Passer du **Match par Quatre (IMP)** au **BAM** demande un véritable "recâblage" mental. En IMP, on joue la sécurité et les gros écarts ; en BAM, on joue pour la moindre levée, comme au tournoi par paires.

Voici les trois différences stratégiques majeures :

1. La gestion du risque (Sécurité vs Surlevée)

C'est le changement le plus radical pour le déclarant.

- **En Match par Quatre** : On privilégie la **sécurité du contrat**. Si vous jouez 4C et que vous avez une impasse risquée pour une surlevée, vous ne la tentez pas. Chuter de 1 pour avoir cherché 10 points de plus est un désastre (-10 ou -12 IMP).
- **En BAM** : Vous **devez** souvent tenter l'impasse. Si l'autre table gagne 4C+1 et que vous ne faites que 4C, vous perdez la donne. La sécurité ne paie que si le contrat est réellement en danger.

2. Le choix du contrat (Le "10 points" d'écart)

Au bridge, certains contrats rapportent un petit bonus caché qui devient vital au BAM.

- **En Match par Quatre** : On préfère jouer 4C plutôt que 3SA car c'est souvent plus solide. La différence de score (420 contre 400) ne rapporte que 1 petit IMP, ce qui est négligeable.
- **En BAM** : Ces 20 points d'écart valent **tout le point de la donne**. On va donc souvent "pousser" pour jouer 3SA ou 1SA au lieu d'un contrat en mineure, juste pour grappiller ces quelques points qui transforment un match nul en victoire.

3. L'agressivité en défense

La mentalité du flanc change totalement.

- **En Match par Quatre** : On évite les entames "sous un Roi" ou les attaques risquées qui pourraient donner une levée gratuite au déclarant. On attend que le déclarant fasse une erreur.
- **En BAM** : Le flanc est **héroïque**. S'il y a une seule chance de faire chuter le contrat, on la prend, même si cela risque de donner deux surlevées en cas d'échec. Puisque perdre de 10 points ou de 200 points revient au même (0 point), le risque est mathématiquement justifié.

Tableau Comparatif Rapide

Situation	Match par Quatre (IMP)	Board-a-Match (BAM)
Priorité n°1	Gagner son contrat (ou faire chuter)	Faire un meilleur score que l'autre table
Surlevée	Secondaire (gadget)	Vitale
Contrat de 3SA vs 5m	On choisit le plus sûr	On choisit celui qui rapporte le plus
Contre punitif	Rare (risque de "redonner la manche")	Fréquent (pour protéger son score)

Le conseil d'expert : En BAM, ne jouez jamais "normal". Jouez pour le score maximum. Si vous sentez que tout le monde va jouer 4P, battez-vous pour faire une levée de plus que la moyenne, ou osez un contre si vous pensez que le contrat chute d'une levée.